



RESOLUCION No. 025
(27 de abril de 2022)

Por medio de la cual se oficializa la realización del “**CAMPEONATO NACIONAL ABIERTO DE GRUPOS DE EDADES DE PARKOUR**”, a realizarse en la ciudad de Armenia del 23 al 26 de junio de 2022.

El Comité Ejecutivo de la Federación Colombiana de Gimnasia en uso de sus facultades legales y estatutarias, y

CONSIDERANDO:

- a) Que, durante la Asamblea Extraordinaria de ligas, la Liga de Gimnasia de Quindío, solicitó la sede para organizar el “CAMPEONATO NACIONAL ABIERTO DE GRUPOS DE EDADES DE PARKOUR”
- b) Que este evento se encuentra establecido en el Calendario Único Nacional de la Federación Colombiana de Gimnasia 2022.
- c) Que es deber del Comité Ejecutivo de la FEDECOLGIM, organizar, dirigir y controlar las manifestaciones deportivas nacionales e internacionales.

RESUELVE:

ARTICULO PRIMERO. – Se oficializa la realización del “**CAMPEONATO NACIONAL ABIERTO DE GRUPOS DE EDADES DE PARKOUR**”, a realizarse en la ciudad de Armenia del 23 al 26 de junio de 2022.

ARTICULO SEGUNDO. – designar al comité organizador:

1. Comité de Honor

Gobernador del Quindío

Alcalde de Armenia

Director Indeportes Quindío

Director IMDERA Armenia

Sr. Roberto Jairo Jaramillo Cárdenas

Sr. José Manuel Ríos Morales

Sr. Fernando Augusto Paneso Zuluaga

Sr. William Francisco Herrera Osorio

2. Responsable de Competencia

Federación Colombiana de Gimnasia

Liga de Gimnasia del Quindío

Coordinación Técnica Parkour

Sr. Jaime Corredor

Sr. Jheison Gutierrez

Sra. Angie Sanchez

Sr. Yecid Silva



Coordinación Juzgamiento Parkour
Juez de Resultados

Sr. Diego Maya
Sr. Marcos Pérez

3. Comisión de Disciplina de la Competencia

Representante Federación
Representante Liga del Quindío
Representante de Ligas

Sr. Jaime Corredor (o su delegado)
Sr. Jheison Gutierrez (o su delegado)
Se escoge en la reunión de delegados

ARTÍCULO TERCERO. – Lugar y fecha

LUGAR: Liga de Gimnasia del Quindío
Coliseo de Gimnasia
Tel: 3185291807
CIUDAD: Armenia - Quindío.

ARTÍCULO CUARTO. – Tamaño de la Delegación

COMPOSICIÓN DE LA DELEGACIÓN POR ENTIDAD							
DEPORTISTAS	Femenino Freestyle	Femenino Speed	Femenino Skill	Masculino Freestyle	Masculino Speed	Masculino Skill	Total
Junior	4	4		4	4		16
AC4	4	4		4	4		16
AC3		4	4		4	4	16
GP4	4	4		4	4		16
GP3		4	4		4	4	16
GP2		4	4		4	4	16
* Un deportista puede competir en Freestyle, speed y skill (dependiendo de su categoría) siempre y cuando se respete el límite de participantes por entidad en cada categoría.							
ENTRENADORES	Femenino Freestyle	Femenino Speed	Femenino Skill	Masculino Freestyle	Masculino Speed	Masculino Skill	Total
Junior		1			1		2
AC4		1			1		2
AC3			1			1	2
GP4		1			1		2
GP3			1			1	2
GP2		1			1		2
* En todo caso una entidad no podrá inscribir más de seis entrenadores.							
JUECES							
* Una entidad debe asistir con 1 juez si su delegación tiene hasta 10 deportistas; y con 2 jueces si su delegación tiene 11 o más deportistas							
DELEGADO				1			
MÉDICO				1			
FISIOTERAPUETA				1			



ARTÍCULO QUINTO. – Categorías y Formato de Competencia

Para la competencia se habilitarán las siguientes categorías:

CATEGORIA	Modalidad	Formato	EDAD	NACIDOS EN
Junior	Speed Freestyle	Clasificación Finales	15 y 16	2006 y 2007
AC4	Speed Freestyle	Clasificación Finales	13 y 14	2008 y 2009
AC3	Speed Skill	Clasificación Finales	11 y 12	2010 y 2011
GP4	Speed Freestyle	Clasificación Finales	13, 14, 15 y 16	2006, 2007, 2008, 2009
GP3	Speed Skill	Clasificación Finales	11 y 12	2010 y 2011
GP2	Speed Skill	Clasificación Finales	9 y 10	2012 y 2013

Para las categorías GP4 se crearán subdivisiones por edades para la premiación dependiendo de la cantidad de inscritos, así:

- Edad 1: 13 a 14 años
- Edad 2: 15 a 16 años

1 deportista podrá competir solamente en una categoría (Junior, AC4, AC3, GP4, GP3 o GP2)

Las edades de los deportistas se calculan al 31 de diciembre del año en curso. Por ejemplo, si un deportista nació el 11 de diciembre de 2012, su edad será (2022 – 2012 = 10) 10 años.

Formato de Competencia:

Las competencias consisten en unas clasificaciones y unas finales por categoría. El puntaje de las clasificaciones no se tiene en cuenta en las finales; es decir todos los recorridos en las finales comienzan en 0 puntos.

Speed

Las competencias de Speed se organizarán en un carril

Clasificaciones en Speed:

El orden de paso para el primer recorrido se determinará por sorteo; un ranking intermedio se establecerá tan pronto haya finalizado el primer recorrido. Los deportistas tendrán la opción de realizar



un segundo recorrido, si así lo deciden deberán anunciarlo inmediatamente después del final de su primer recorrido levantando la mano después de conocer su tiempo. El orden de paso para el segundo recorrido (opcional) será determinado por el orden de paso del primer recorrido, pero solo con los deportistas que realizarán un segundo recorrido.

Para los deportistas que escogieron realizar un segundo recorrido, el resultado obtenido será el que cuenta.

El ranking final de la clasificación se establecerá al final del segundo recorrido. En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG.

Finales en Speed:

Los 8 mejores deportistas de la lista de las clasificaciones (máximo 2 por entidad) participarán en la final.

En ranking final se establecerá por el tiempo. En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG. En la final solo se puede realizar un recorrido.

Freestyle

Clasificaciones en Freestyle:

El orden de paso para el primer recorrido se determinará por sorteo

Los recorridos de 45 a 60 segundos serán evaluados basados en el criterio definido en el Código de Puntuación de la FIG; un ranking intermedio se establecerá tan pronto haya finalizado el primer recorrido. Los deportistas tendrán la opción de realizar un segundo recorrido, si así lo deciden deberán anunciarlo inmediatamente después del final de su primer recorrido (**antes** de que se muestre el puntaje) levantando la mano después de conocer su tiempo. El orden de paso para el segundo recorrido (opcional) será determinado por el orden de paso del primer recorrido, pero solo con los deportistas que realizarán un segundo recorrido.

Para los deportistas que escogieron realizar un segundo recorrido, el resultado obtenido será el que cuenta.

El ranking final de la clasificación se establecerá al final del segundo recorrido. En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG.

Finales en FreeStyle:

Los 8 mejores deportistas de la lista de las clasificaciones (máximo 2 por entidad) participarán en la final.



En caso de un empate se aplicarán las reglas de desempate de la FIG. En la final solo se puede realizar un recorrido

El orden de paso es establecido basado en el ranking después de la clasificación con los mejores deportistas comenzando de últimos.

Skill

Las competencias de Skill se organizarán en las tres zonas de la pista cada zona tendrá de 2 hasta 4 retos por categoría.

Clasificaciones en Skill:

El orden de paso se determinará por sorteo

Los atletas deben completar todas las pistas con la menor cantidad de intentos, los primeros 8 atletas en completar el desafío con la menor cantidad de intentos clasifican a la final.

Finales en Skill:

Los 8 mejores deportistas de la lista de las clasificaciones (máximo 2 por entidad) participarán en la final.

Reglas de Desempate FIG para Speed y Freestyle:

Las reglas para romper empates en el ranking de Speed:

El tiempo se mide en milésimas de segundo, y se muestra en centésimas de segundo. Si hay un empate este se romperá usando el último dígito de la milésima (el que no se muestra). Si aún persiste el empate entonces este no se romperá.

Excepción: Para determinar el orden de paso y las parejas en la final, los empates se romperán con un sorteo.

Las reglas para romper empates en el ranking de Freestyle:

En caso de presentarse un empate en puntos en cualquier posición en la clasificación y en las finales, el ranking se determinará rompiendo los empates con el siguiente criterio:

1. El mayor puntaje por ejecución, seguridad y maestría
2. El mayor puntaje por el uso de la pista y la creatividad
3. El mayor puntaje de dificultad
4. El promedio de todos los puntajes de los jueces dados para la ejecución seguridad y maestría sin eliminar el más alto y el más bajo.



5. El promedio de todos los puntajes de los jueces dados para el uso de la pista y la creatividad sin eliminar el más alto y el más bajo.
6. El promedio de todos los puntajes de los jueces dados para la dificultad sin eliminar el más alto y el más bajo.

Si aún persiste el empate entonces este no se romperá.

Excepción: Para determinar el orden de paso y las parejas en la final, los empates se romperán con un sorteo.

ARTÍCULO SEXTO. - Programa Provisional (está sujeto a modificaciones de acuerdo con las inscripciones.)

FECHA	ACTIVIDAD	LUGAR
Miércoles 22 de Junio	Llegada de las delegaciones	Coliseo de Gimnasia
Jueves 23 de Junio	Entrenamientos programados Reunión de jueces Reunión técnica	
Viernes 24 de Junio	Categorías GP2- GP3- GP4 Clasificación	
Sábado 25 de Junio	Categorías AC3- AC4 -Junior Clasificación	
Domingo, 26 de Junio	Categorías GP2- GP3- GP4- AC3- AC4 -Junior Finales.	
Lunes, 27 de Junio	Salida de delegaciones	

ARTICULO SEPTIMO. - Reglamentos

CATEGORIA GP2 SPEED 9 A 10 AÑOS:

Distancia de la pista: 20 metros (un sentido), 5 obstáculos diferentes uno por cada categoría de movimiento (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared - Elementos De Barra – Balanceos), caídas máximas de 1 metro).

- I. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
- II. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas

CATEGORIA GP2 SKILL 9 A 10 AÑOS:

Consiste en cumplir desafíos de habilidades en la pista de obstáculos en los menores intentos posibles, la pista está dividida en tres zonas, cada zona tiene dos (2) desafíos por cumplir para un total 6 retos de habilidades y capacidades, el Traceurs o atleta tendrá cinco (5) intentos para cumplir cada desafío. Estos retos están basados (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared– Elementos De Barra – Balanceos. Menor intentos posibles continua en la siguiente fase, ronda general, ronda final.



CATEGORIA GP3 SPEED 11 A 12 AÑOS:

Distancia de la pista: 40 metros (20 metros de ida y 20 metros de regreso) 5 obstáculos diferentes (uno por cada categoría de movimiento (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared– Elementos De Barra – Balanceos, y caídas máximas de 1.50 metro).

- I. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
- II. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas

CATEGORIA GP3 SKILL 11 A 12 AÑOS:

Consiste en cumplir retos de habilidades en la pista de obstáculos en los menores intentos posibles, la pista está dividida en tres zonas, cada zona tiene tres(3) desafíos por cumplir para un total 9 desafíos, el Traceurs o atleta tendrá tres intentos para cumplir cada reto de habilidades. Estos retos están basados (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared– Elementos De Barra – Balanceos. Menor intentos posibles continua en la siguiente fase, ronda general, ronda final.

CATEGORIA GP4 SPEED 13 A 16:

Distancia de la pista: 40 metros, (un sentido), 6 obstáculos diferentes uno por cada categoría de movimiento (Aterrizajes – Técnicas De Vault- Elementos De Pared - Elementos De Barra – Balanceos), caídas máximas de 1.50 metro).

- I. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
- II. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas-

CATEGORIA GP4 FREESTYLE:

En este formato de estilo libre - Freestyle, los atletas aprovechan la pista de obstáculos para mostrar su estilo y creatividad en 45 segundos mínimo máximo 60 segundos, mientras se juzga su desempeño en pista de (*Dificultad y Ejecución*),

CATEGORIA AC3 SPEED:

Distancia de la pista: 25m (doble sentido, ida y regreso) Con al menos 6 obstáculos diferentes (uno por cada categoría de movimiento: Vault, swing, wallrun, y caídas máximas de 1m50. de altura)

- i. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
- ii. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas





CATEGORIA AC4 - JUNIOR:

Distancia de la pista: 25m (doble sentido, ida y regreso) Con al menos 6 obstáculos diferentes (uno por cada categoría de movimiento: Vault, swing, wallrun, y caídas máximas de 2m. de altura)

- i. Composición de la pista: la pista debe permitir un ritmo de velocidad constante y fluido para el atleta. La pista puede ser de diferentes formas, por ejemplo, lineal, forma de L, forma de S, forma de W, etc.
- ii. Seguridad: El atleta no debe caer sobre superficies duras para los descensos. La pista puede estar compuesta por superficies blandas y colchonetas

De acuerdo al manual de grupos de edades de la FIG vigente,

<https://www.gymnastics.sport/site/pages/education/agegroup-pk-manual-s.pdf>

ARTICULO OCTAVO. - Inscripciones

- Las inscripciones se realizarán a través de la plataforma de SportEvents. <https://sportevents.com.co/home>, las entidades que no se han registrado, pueden hacerlo a través de <https://sportevents.com.co/admin/#/register> y posteriormente registrar sus deportistas y oficiales (entrenadores, jueces, médicos, fisioterapeutas y delegados) para así inscribirlos a la competencia.
- La plataforma tiene un chat de soporte que atiende de lunes a viernes de 9 am a 6 pm, donde pueden resolver todas sus inquietudes con respecto al registro y a la inscripción.

INSCRIPCIONES	FECHA INICIO	FECHA LÍMITE	COSTO
Inscripción Definitiva (Nominal)	ABRIL 28	MAYO 24	Individual: \$130.000
Inscripciones Extemporáneas	MAYO 25	MAYO 31	Individual: \$180.000

***Después del 23 de mayo de 2022, no se recibirá inscripción.**

- La COPIA DE LA CONSIGNACIÓN Por el valor de la inscripción debe ser cargada en la plataforma de SportEvents

La consignación debe realizarse con los siguientes datos:

Banco: Bancolombia
Tipo de Cuenta: **Cuenta Corriente**
Número de Cuenta: 35800012682
Nombre de la Cuenta: Federación Colombiana de Gimnasia
Nit: 860535259-7



ARTÍCULO NOVENO. - Requisitos Para Participar.

- Cada Liga, club o colegio debe adquirir un seguro colectivo contra accidentes, para todos los deportistas participantes o presentar certificado de pago EPS al día.
- Todos los deportistas afiliados a los clubes deben pagar \$20.000 por derechos de participación anuales de 2022; este valor se paga una sola vez en el año, en el primer evento en donde cada uno participará durante el año. El valor de los derechos de participación se liquidará junto con el de la inscripción en la plataforma de SportEvents.

ARTÍCULO DECIMO. - Juzgamiento.

Los jueces inscritos para estos campeonatos deben ser **nacionales y/o internacionales, ciclo XV (2022 – 2024)**.

Cada entidad deberá inscribir en el momento de la inscripción el siguiente número de jueces:

CRITERIO NUMERO DE JUECES	CUOTA JUEZ
Entidad que participe con hasta 10 deportistas	1
Entidad que participe con 11 o más deportistas	2

- ❖ Si la entidad no puede inscribir juez al momento de la inscripción nominal debe hacerlo conocer a la federación y cancelar la suma de **\$ 900.000** por cada juez y la federación le asignará uno o dos (según el caso).
- ❖ Si la entidad no puede inscribir juez al momento de la inscripción nominal extemporánea, debe hacerlo conocer a la Federación y cancelar la suma de **\$ 1.000.000** por cada juez y la Federación le asignará uno.
- ❖ Si definitivamente la liga no inscribe juez, no avisa a la federación sobre la consecución de juez en el tiempo o de manera extraordinaria **no podrá participar**.

ARTICULO DECIMO PRIMERO. - Funciones comisiones durante el campeonato

Comisión Técnica:

Inspeccionar los sitios e implementos a utilizar en competencia. Verificar que se cumplan las condiciones técnicas y requisitos exigidos para el correcto desarrollo de la competencia.

Comisión de Juzgamiento:

Juzgar y supervisar el campeonato efectuado por la FEDECOLGIM.



ARTICULO DECIMO SEGUNDO. - De conformidad con lo aprobado en la asamblea ordinaria del 19 de febrero del 2011, el 50% del valor de las inscripciones recibidas en el campeonato corresponde a la liga organizadora del evento los deportistas de la liga sede deberán cancelar el valor total de la inscripción.

Nota: Si la Liga sede no cumple o lo hace de manera parcial con las condiciones especificadas en el Artículo Cuarto de la Resolución 080 de 21 de diciembre de 2018 sobre “Responsabilidades”, la Federación asumirá los costos necesarios y serán descontados del 50%.

ARTÍCULO DECIMO TERCERO. - *Las ligas que aspiren a sedes de eventos nacionales, deben encontrarse a paz y salvo con la federación y ofrecer las garantías técnicas, médicas, escenario y equipos adecuados que se especifican a continuación:*

Escenario

1. *Equipo de Aparatos completo de marca homologada FIG en buen estado y aseados*
2. *Juego de Colchonetas por aparato completo.*
3. *Colchonetas de Seguridad completas en buen estado.*
4. *Carbonato de Magnesio suficientes para los días de entrenamiento y los días de competencia.*
5. *Hidratación para los deportistas en pista para los días de entrenamiento y competencia.*
6. *Pista físicamente separada de la zona del público.*
7. *Baños para deportistas, entrenadores, jueces y personal de la organización en buen estado.*
8. *Baños para el público en buen estado.*
9. *Salones de reuniones de jueces (Uno por modalidad), Salón de Compilación con internet, equipos de cómputo, impresora(s) y fotocopidora.*
10. *Oficina para la Federación con acceso a internet.*
11. *Servicio permanente de aseo para los baños y las áreas comunes del escenario.*

Hospedaje y Alimentación

1. *Tres opciones como mínimo de hoteles cerca al sitio de competencia serán enviadas por la Liga un mes antes de la competencia a las Ligas participantes.*
2. *Variedad de precios para la acomodación por persona y/o grupos de personas en el que se especifique habitaciones doble o triple.*
3. *Diversos restaurantes y con múltiples opciones de precios para Desayuno, Almuerzo y Comida.*
4. *En caso de tener hoteles no cercanos al escenario, transporte entre el hotel y el escenario.*
5. *Almuerzo para jueces durante los días de Competencia.*



Logística

1. Listado de nombres del personal de apoyo. (Mínimo 12 voluntarios en Gimnasia Artística y Parkour y mínimo 8 voluntarios en Gimnasia Rítmica y Gimnasia de Trampolín, según el Campeonato)
2. Coordinador de Transporte.
3. Coordinador de Hospedaje.
4. Coordinador de Alimentación (En pista para refrigerios y almuerzo Jueces ocasionalmente y en los hoteles).
5. Jefe de Pista (Encargado de los aparatos y el Aseo del Escenario).
6. Director de Competencia (Encargado del funcionamiento logístico de toda la competencia).
7. Sonido.
8. Ambulancia y servicio médico durante los días de entrenamiento y competencia.
9. Sayco y Acinpro.

ARTICULO DECIMO CUARTO. - Cada liga deberá traer el Himno y la bandera de su departamento.

ARTICULO DECIMO QUINTO: MEDIDAS DE BIOSEGURIDAD.

Con el fin de seguir con los protocolos de bioseguridad, frente a la situación de crisis de salud por la pandemia en el país, se toman las siguientes medidas.

1. Los participantes deberán subir a la plataforma de SportEvents los carnets de vacunación contra COVID-19, los cuales deben contar con al menos una dosis. (La imagen del carnet debe ser legible y estar por ambos lados, donde registre el nombre del participante y las dosis que tiene. En un mismo archivo debe estar la información de la delegación)
2. Todos los asistentes, entrenadores, jueces, familiares y demás personas deben mantener su tapabocas (quirúrgico o N93 "NO DE TELA") de forma obligatoria y bien puesto. Solamente el deportista durante su presentación podrá quitarse el tapabocas.

ARTÍCULO DECIMO SEXTO. - La presente resolución rige a partir de la fecha de expedición.

COMUNIQUESE Y CUMPLASE.



JAIME EDUARDO CORREDOR SEGURA
Presidente



SAMIR PORTILLO DÍAZ
Secretario